

ABSTRAK

Pada tahun 1983 ponsel tidak lebih dari alat komunikasi (sms dan telepon), bersama dengan waktu, perlahan-lahan mulai mengembangkan fungsi telepon tidak hanya sebagai media komunikasi tetapi sebagai media hiburan (kamera, pemutar musik, dll), bahkan sekarang telepon dapat digunakan sebagai media informasi dan belajar.

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA sebagai salah satu universitas yang terkenal akan TI (Teknologi Informasi) dan dengan menggunakan teknologi Java untuk membuat peta Mobile. Fitur – fitur yang akan diimplementasikan adalah sebagai petunjuk peta denah lokasi kampus yang dapat diakses menggunakan handphone, menampilkan informasi serta layanan kampus, peta yang dibangun menggunakan 2 Dimensi. Metode yang digunakan penulis dalam menyusun skripsi menggunakan metode *Guidelines for Rapid APPLication Engineering* (GRAPPLE).

Aplikasi Mobile Peta UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL “VETERAN” YOGYAKARTA ini dibuat dengan menggunakan software Netbeans 6.8 IDE sebagai *Java 2 Micro Edition*, Adobe Photoshop CS3 sebagai *image editor*.